



República de Colombia
Tribunal Superior del Distrito Judicial de Pereira
Sala Laboral

RADICADO: **66001310500120170042001**
DEMANDANTE: **SILVIO DE JESUS PELAEZ PATIÑO**
DEMANDADO: **COLPENSIONES**

CONSTANCIA SECRETARIAL: El presente expediente fue compartido por la Corte Suprema de Justicia -Sala de Casación Laboral- a través del gestor documental Best Doc el 27-11-2023.

El expediente consta de las siguientes actuaciones:

1. PRIMERA INSTANCIA con 3 elementos.
2. SEGUNDA INSTANCIA con 17 elementos.
3. 03RecursosExtraordinarios con 1 elemento.

Se podrá acceder al expediente digital a través del siguiente enlace:

https://etbcsj-my.sharepoint.com/:f:/g/personal/seclabper_cendoj_ramajudicial_gov_co/EhuCgZPwEztNn8sdpBX9xwQB-HkVnhGTzYmKuCjAWKfITA?e=vE2p13

Pereira, 04-12-2023

(Sin necesidad de firma conforme el Decreto 806/20)
DIEGO ANDRÉS MORALES GÓMEZ
Secretario Sala Laboral

Magistrado: JULIO CÉSAR SALAZAR MUÑOZ
Pereira, 06-12-2023

Estese a lo dispuesto por la **HONORABLE CORTE SUPREMA DE JUSTICIA, SALA DE CASACIÓN LABORAL** que mediante providencia del 08-09-2021, **INADMITIÓ** el recurso de casación formulado contra la sentencia proferida el 09-09-2020 por esta sala especializada, decisión que no se repuso conforme se observa en auto del 13-09-2023.

Una vez en firme esta providencia, remítase el expediente al juzgado de origen para lo de su competencia.

Notifíquese y cúmplase,

Julio César Salazar Muñoz
Magistrado

NACH

Firmado Por:
Julio Cesar Salazar Muñoz
Magistrado Tribunal O Consejo Seccional
Sala 002 Laboral
Tribunal Superior De Pereira - Risaralda

Este documento fue generado con firma electrónica y cuenta con plena validez jurídica,
conforme a lo dispuesto en la Ley 527/99 y el decreto reglamentario 2364/12

Código de verificación: **74c14f693aa983f4c88f68b7e64772666178820daae13f753d3974723d69463f**

Documento generado en 06/12/2023 07:10:25 AM

Descargue el archivo y valide éste documento electrónico en la siguiente URL:
<https://procesojudicial.ramajudicial.gov.co/FirmaElectronica>